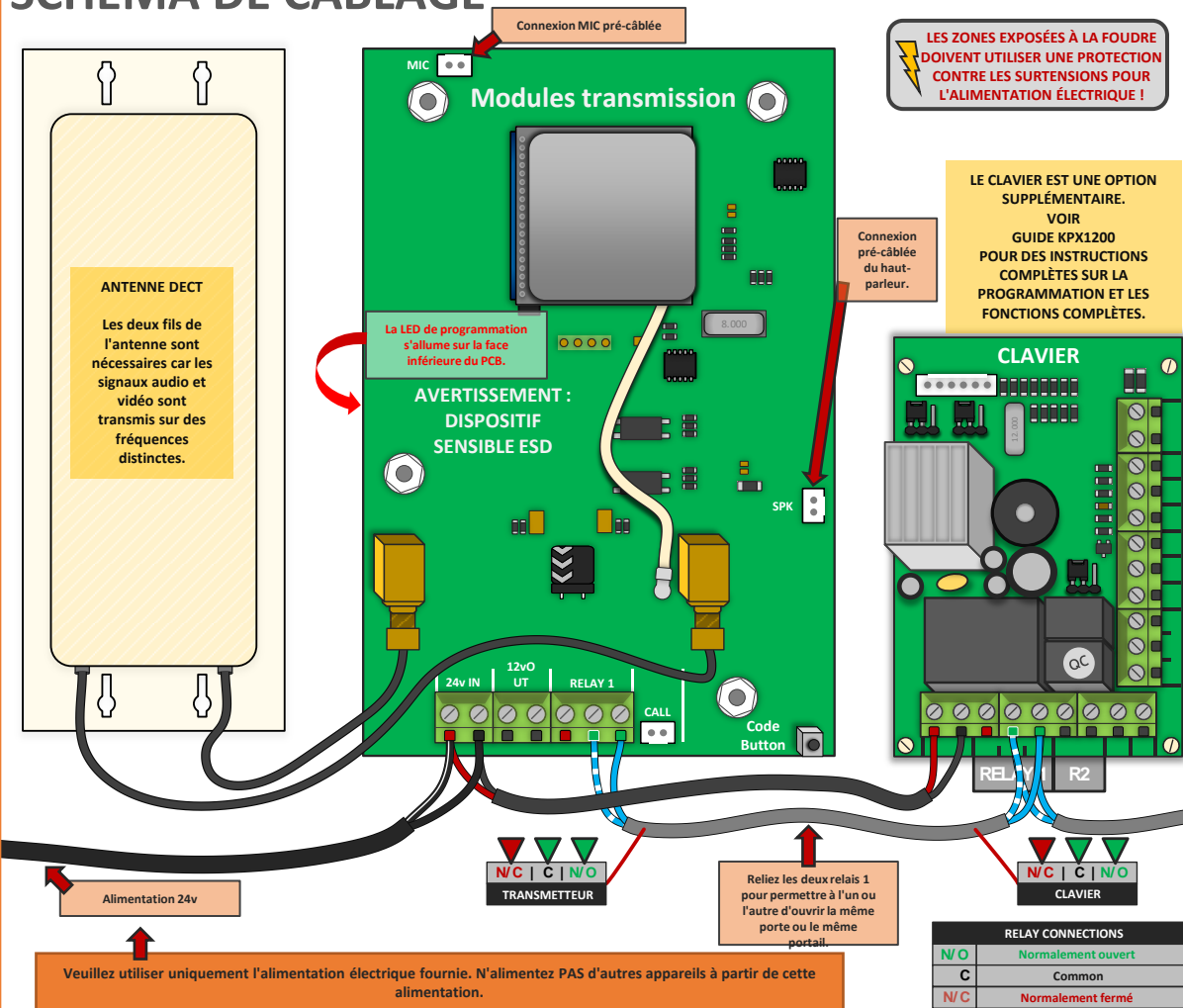


**\* TOUJOURS TESTER LA PORTÉE DE L'APPAREIL SUR SITE AVANT DE L'INSTALLER.**

### SCHÉMA DE CÂBLAGE



### ÉTUDE DE SITE

DES FRAIS DE RÉAPPROVISIONNEMENT PEUVENT S'APPLIQUER EN CAS DE RETOUR APRÈS L'INSTALLATION EN RAISON DE PROBLÈMES LIÉS AU SITE. VEUILLEZ CONSULTER LES CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE SUR NOTRE SITE WEB.

**Conseil :** Il est recommandé de tester entièrement le système sur place **AVANT** l'installation. Vous devez tester le système pour vous assurer qu'il est en mesure de fonctionner dans la gamme souhaitée. Mettez le système sous tension et placez les combinés aux endroits prévus dans la propriété pour vous assurer que le système est entièrement fonctionnel et adapté au site.

### PORTÉE OPTIMALE

**SYSTÈME INCOMPATIBLE AVEC L'ISOLATION EN ALUMINIUM.**

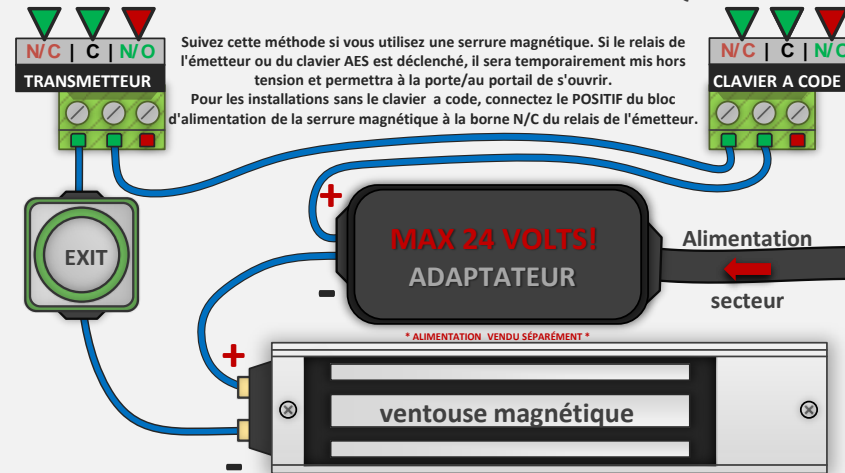
**TIP:** Pour installations de longue portée, situez le combiné à l'avant du bâtiment, de préférence près d'une fenêtre. Les murs en béton peuvent réduire la portée de cet interphone (300 mètres en champ libre) de **30-50% par mur**.

### ALIMENTATION

**GARDER L'ALIMENTATION AUSSI PRÈS QUE POSSIBLE**

**CONSEIL:** Les appels les plus récurrents pour des problèmes techniques sont dus aux installations utilisant un câble CAT5 ou un câble d'alarme pour alimenter l'appareil. Ces deux types de câble ne sont pas conçus pour transporter assez de puissance (1.2 AMP max.).  
 Veuillez utiliser les tailles de câbles suivantes:  
 Jusqu'à 2 mètres - Section minimum nécessaire 0.75 mm<sup>2</sup> (18 jauge)  
 Jusqu'à 4 mètres - Section minimum nécessaire 1 mm<sup>2</sup> (16 jauge)  
 Jusqu'à 8 mètres - Section minimum nécessaire 1.5 mm<sup>2</sup> (14 jauge)

### EXEMPLE DE VENTOUSE MAGNÉTIQUE



### Le saviez-vous ?

Avec notre système video DECT 705, vous pouvez ajouter jusqu'à **3 combinés audio portables ou muraux.** (Un moniteur video maximum).




**\* TOUJOURS TESTER LA PORTÉE DE L'APPAREIL SUR SITE AVANT DE L'INSTALLER.**

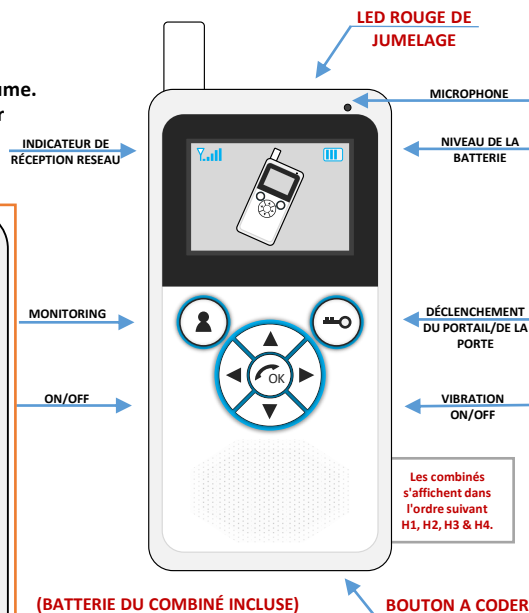
## VOTRE COMBINÉ DECT

La combiné doit idéalement être chargé pendant au moins 8 heures avant d'être utilisé. Il est recommandé de lui laisser au moins 60 minutes de charge avant d'effectuer le test de portée entre le module émetteur et le combiné intérieur.

**Si vous réapprenez le combiné vidéo, il doit être le premier appareil appareillé pour recevoir les canaux vidéo et audio.**

1. Lors de l'appel de l'interphone, identifiez le visiteur sur l'écran.
2. Appuyez sur la touche OK pour répondre à l'appel entrant.
3. Parlez clairement dans le haut du combiné à une distance de 10-20cm.
4. Pendant l'appel, appuyez sur < ou > pour augmenter ou diminuer le volume.
5. Appuyez sur  pour libérer la porte/le portail et appuyez sur OK pour terminer l'appel.

Note : La vidéo reste active pendant une minute après la fin de l'appel.



## MODIFICATION DES PARAMÈTRES

Les paramètres suivants peuvent être modifiés à tout moment sur le combiné.

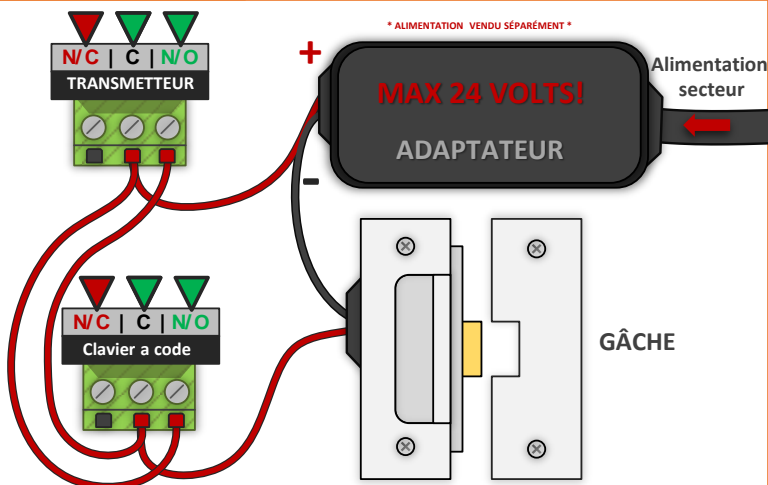
1. Règle la luminosité.
2. Pas disponible.
3. Pas disponible.
4. Modifier la sonnerie.
5. Modifier la couleur de l'écran.

Utilisez les flèches haut et bas pour naviguer, appuyez sur OK pour sélectionner. Appuyez sur la flèche droite à tout moment pour quitter ou annuler la modification.



## VERROUILLAGE GÂCHE AC/DC EXEMPLE DE CÂBLAGE

Suivez cette méthode lorsque vous utilisez une serrure à gâche avec le système. Si elle est utilisée, cela signifie que si un relais de l'émetteur ou du clavier est déclenché, il permettra temporairement à la porte/au portail de s'ouvrir.



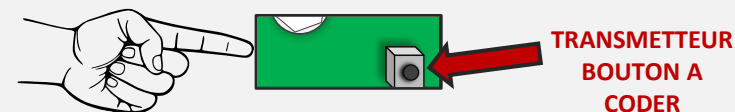
## Re-coder un combiné/Ajouter un combiné

**Il peut arriver que le système doive être recodé une fois installé..**

Si le combiné ne sonne pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'appel, le système doit peut-être être recodé.

( ● = RE-CODAGE COMPLET : ÉTAPE 1-5 )

( ● = AJOUT D'UN COMBINÉ : ÉTAPE 3-5 )



● **Étape 1)** Appuyez sur le **BOUTON A CODER** à l'intérieur du module émetteur et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes jusqu'à ce que le haut-parleur de l'interphone émette une tonalité.

● **Étape 2)** Appuyez ensuite 14 fois sur le **BOUTON A CODER** et attendez que la mélodie se fasse entendre ou que le voyant s'éteigne. L'exécution de cette étape supprimera TOUS les combinés actuellement synchronisés (ou partiellement synchronisés) avec le système.

(Remarque : cette étape effacera également TOUS les messages vocaux après la réinitialisation).

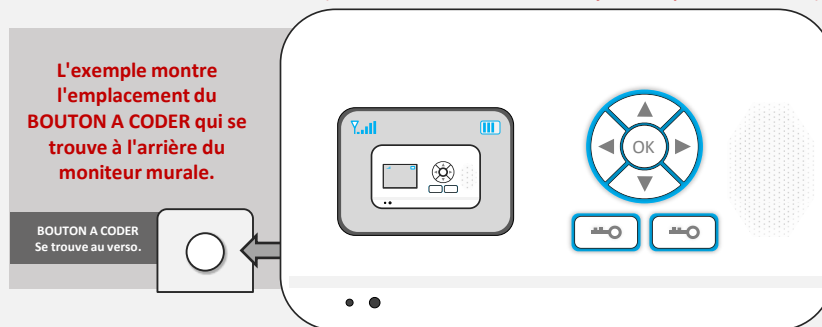
●● **Étape 3)** Appuyez et maintenez enfoncé le **BOUTON A CODER** à l'intérieur de la carte de circuit imprimé du transmetteur pendant 5 secondes jusqu'à ce que vous entendiez la tonalité de l'interphone.

●● **Étape 4)** Appuyez ensuite sur le **BOUTON A CODER** du combiné et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant rouge situé en haut se mette à clignoter. Après quelques secondes, vous entendrez une mélodie qui vous indiquera que la connexion a été établie.

(Répétez les étapes 3 et 4 pour chaque nouveau combiné).

●● **Étape 5)** Enfin, vous devez tester le kit pour vous assurer que tout fonctionne comme prévu en appuyant sur le bouton d'appel du point d'appel pour vous assurer que le combiné et/ou le moniteur mural reçoit l'appel et que la communication vocale fonctionne correctement dans les deux sens..

( Les combinés vidéo doivent être ajoutés en premier et 1 MAX )



\* TOUJOURS TESTER L'APPAREIL SUR PLACE AVANT DE L'INSTALLER POUR ÉVITER LES FRAIS DE RESTOCKAGE \*

## AES KPX1200 OPÉRATIONS STANDARD

- 1 (LEDs AU-DESSUS DU CLAVIER FRONTAL)
- 2
- 3

**LED 1 = ROUGE/VERT.** Elle s'allume en ROUGE lorsqu'une des sorties est verrouillée. Elle clignote pendant la pause de la désactivation. C'est également la LED Wiegand pour l'indication de la rétroaction et elle s'allume en VERT.  
**LED 2 = AMBRE.** Elle clignote en mode veille. Elle indique l'état du système en synchronisation avec les bips.  
**LED 3 = ROUGE/VERT.** Elle s'allume en VERT lors de l'activation de la SORTIE 1 ; and ROUGE pour l'activation de la SORTIE 2 .

### {A} JUMPER RÉTROÉCLAIRÉ = FULL/AUTO.

**FULL** – Le clavier est faiblement rétroéclairé en mode veille. Il devient pleinement rétroéclairé lorsqu'on appuie sur un bouton, puis redevient faiblement rétroéclairé 10 secondes après la dernière pression sur le bouton.  
**AUTO** – Le rétro-éclairage est éteint en mode veille. Il devient PLEIN rétroéclairage lorsqu'on appuie sur un bouton, puis redevient ÉTEINT 10 secondes après la dernière pression sur le bouton.

**{B} RÉGLAGE DE LA SORTIE D'ALARME = ( PAGE DES RESSOURCES - OPTIONS DE CÂBLAGE AVANCÉES )**

### {9,15} Egress vers PTE (Push To Exit)

Si vous souhaitez utiliser cette fonction, vous devez câbler votre interrupteur PTE en utilisant les bornes 9 et 15 marquées 'EG IN ' et ' (-) GND. Remarque : La fonction de sortie est conçue pour activer uniquement la sortie 1. Assurez-vous que l'entrée à laquelle vous souhaitez accéder via le commutateur PTE est connectée à cette sortie. Programmable pour l'instantanéité, le retardement avec avertissement et/ou alarme, le contact momentané ou le contact de maintien pour le retardement de la sortie.

### AES KPX1200 INFO SORTIE RELAIS

**{3,4,5} RELAY 1 = 5A/24VDC Max. N.C. & N.O. contacts sec. 1,000 (Codes) + 50 Codes durs.**

**{6,7,C} RELAY 2 = 1A/24VDC Max. N.C. & N.O. contacts sec. 100 (Codes) + 10 Durs Codes (COMMON port est déterminé par le pont de connexion jumper marqué comme C sur le schéma. Connectez votre appareil à N.C. et N.O., puis déplacez le jumper à la position requise et testez.**

**{10,11,12} RELAY 3 = 1A/24VDC Max. N.C. & N.O. contacts sec. 100 (Codes) + 10 Codes durs.**

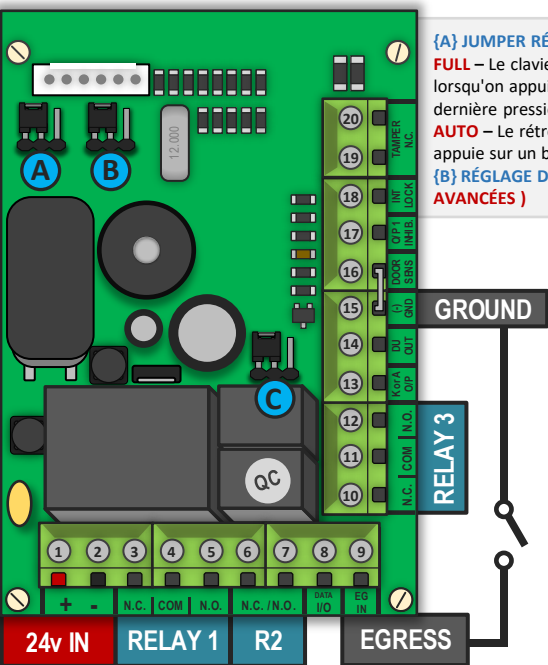
**{19,20} interrupteur de sécurité = 50mA/24VDC Max. N.C. contact sec.**

CONNEXIONS RELAIS	
N/O	Normally Open
C	Common
N/C	Normally Closed

LES TROIS SORTIES SONT DES CONTACTS HORS TENSION.



^déplacer le jumper ^



**{1,2} 24v 2Amp = Bloc d'alimentation régulé (précâblé pour l'intérieur d'un système)**

VOUS TROUVEREZ DES SCHÉMAS DE CÂBLAGE SUPPLÉMENTAIRES SUR NOTRE PAGE DE RESSOURCES.

### Le saviez vous ?

Les cartes Prox supplémentaires et les badges Prox peuvent être achetées par paquets de 10 et 50. (versions PROX uniquement)

## ÉTUDE DE SITE

**Conseil:** Si vous installez ce clavier comme un système indépendant, aucune étude de site n'est nécessaire. Si le clavier est inclus dans un interphone, veuillez suivre les détails de l'étude de site inclus dans le guide principal du produit.

## ALIMENTATION

GARDER L'ALIMENTATION AUSSI PRÈS QUE POSSIBLE

**Conseil:** La plupart des appels techniques reçus sont dus au fait que les installateurs utilisent un câble CAT5 ou d'alarme pour alimenter l'unité.

**Aucun** des deux n'est conçu pour transporter assez de puissance ! ( 1.2amp de pic)

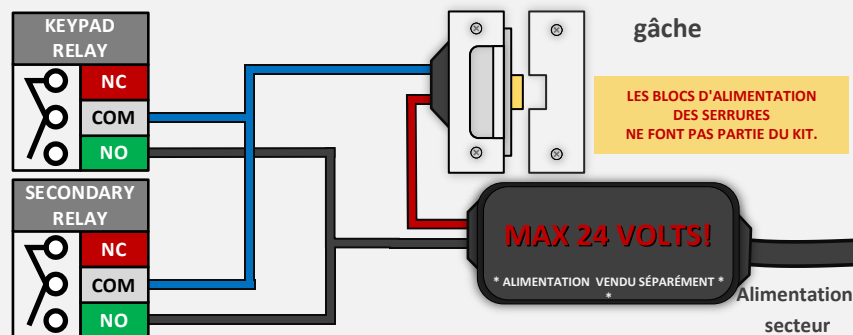
**Veuillez utiliser le câble suivant :**

Jusqu'à 2 mètres (6 pieds) - Utiliser un minimum de **0,5 mm<sup>2</sup>** (calibre 18)

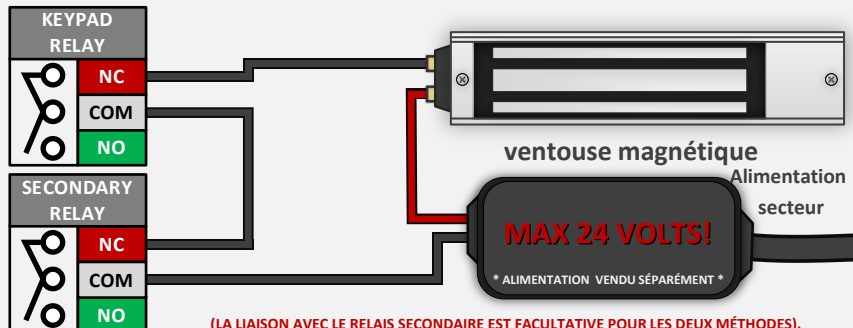
Jusqu'à 4 mètres (12 pieds) - Utilisez au minimum **0,75mm<sup>2</sup>** (calibre 16)

Jusqu'à 8 mètres (24 pieds) - Utilisez au minimum **1,0 mm<sup>2</sup>** (calibre 14 / 16).

## MÉTHODE DE CÂBLAGE DES SERRURES À GÂCHE



## MÉTHODE DE CÂBLAGE DES VENTOUSE MAGNÉTIQUE



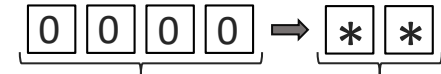
(LA LIAISON AVEC LE RELAIS SECONDAIRE EST FACULTATIVE POUR LES DEUX MÉTHODES).

\* AVERTISSEMENT : NE PAS COUPER L'ALIMENTATION LORSQUE LE CLAVIER EST EN MODE DE PROGRAMMATION CAR CELA POURRAIT CORROMPRE LES DONNÉES \*


## PROGRAMMATION DU CLAVIER

Remarque : La programmation ne peut commencer que 60 secondes après la mise sous tension de l'appareil. \* SAUF SI ELLE EST REMPLACÉE.

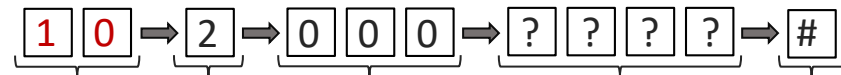
### 1) Entrez dans le mode de programmation :



CODE DE PROGRAMMATION DÉFAUT PROGRAMMATION ENTRER / SORTIR

 La LED ambrée restera allumée une fois que vous aurez réussi à entrer dans le mode de programmation. Appuyez à nouveau sur \*\* pour quitter le mode de programmation.

### 2) Ajout et suppression d'un nouveau code d'entrée au clavier :



10 = Relais 1 (1000 limite)  
20 = Relais 2 (100 limite)  
30 = Relais 3 (100 limite)

2 = ajouter  
5 = supprimer

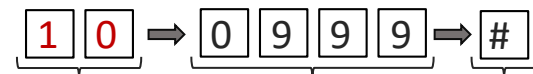
EMPLACEMENT DE MÉMOIRE  
000 à 999 = Relais 1  
001 à 100 = Relais 2  
001 à 100 = Relais 3

4-8 DIGIT CODE VALIDER

Remarque : Après avoir utilisé '5' pour effacer un code, il suffit de taper l'emplacement mémoire suivi de #.

\* Cet exemple ajoutera le code '????' à l'emplacement 000 du relais 1.

### 3) Supprimer TOUS les codes et cartes enregistrés dans un groupe de relais :



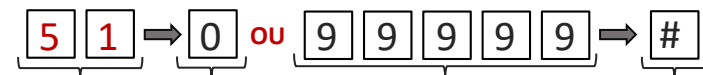
10 = Relais 1 (1000 limite)  
20 = Relais 2 (100 limite)  
30 = Relais 3 (100 limite)

CODE DE SUPPRESSION VALIDER

Remarque : faites attention lorsque vous supprimez des groupes de relais complets car une fois supprimés, il n'y a aucun moyen de restaurer ces codes précédemment enregistrés sur le clavier.

\* Cet exemple effacera TOUS les codes enregistrés pour le relais 1 \*

### 4) Modifier les temps et les modes de sortie des relais :



51 = Relais 1  
52 = Relais 2  
53 = Relais 3

0 = Mode de verrouillage gache  
1-99999 = TEMPS DE DÉCLANCHEMENT MOMENTANÉ (SECONDES)

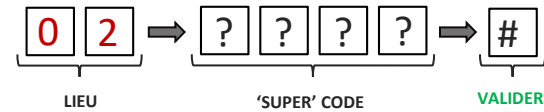
VALIDER

Remarque : le fait de régler le temps du relais sur 0 changera tous les codes de cette sortie en codes de verrouillage/gache, entrez à nouveau le même code pour le déverrouiller.

\* Par exemple: '515#' déclanchera le Relais 1 pendant 5 secondes \*

## PROGRAMMATION DU CLAVIER AVANCÉE

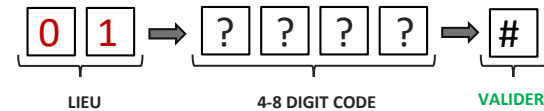
### 5) Ajout d'un SUPER code utilisateur : (1 MAX)



LIEU 'SUPER' CODE VALIDER

Remarque : vous pouvez ajouter un SUPER code en option qui permet à un seul code d'actionner les 3 sorties. Pour utiliser l'entrée SUPER code suivi par # puis 1, 2 ou 3 pour sélectionner.  
Exemple - 5555#2

### 6) Changer le code de programmation :



LIEU 4-8 DIGIT CODE VALIDER

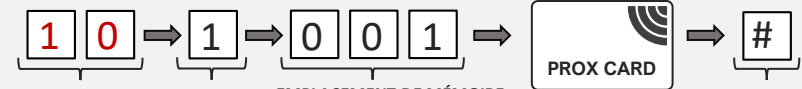
\* TOUJOURS NOTER LE NOUVEAU CODE UNE FOIS MODIFIÉ \*

Remarque : si vous définissez un code de 4 à 8 chiffres, les codes d'utilisateur doivent également comporter le même nombre de chiffres.

Exemple : Si vous définissez un code de programmation à 6 chiffres, tous les codes d'accès doivent également comporter 6 chiffres.

## (PROGRAMMATION OPTIONNELLE POUR LES MODÈLES LECTEUR DE BADGE)

### 7) Ajout d'une nouvelle carte ou badge PROX :



10 = Relais 1 (1000 limite)  
20 = Relais 2 (100 limite)  
30 = Relais 3 (100 limite)

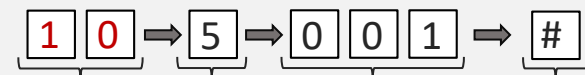
1 = ajouter

EMPLACEMENT DE MÉMOIRE  
000 à 999 = Relais 1  
001 à 100 = Relais 2  
001 à 100 = Relais 3

CARTE ou BADGE VALIDER

\* Cet exemple ajoutera une carte/badge PROX à l'emplacement 001 du relais 1.

### 8) Suppression d'une nouvelle carte ou badge PROX :



10 = Relais 1 (1000 limite)  
20 = Relais 2 (100 limite)  
30 = Relais 3 (100 limite)

5 = supprimer

EMPLACEMENT DE MÉMOIRE  
000 à 999 = Relais 1  
001 à 100 = Relais 2  
001 à 100 = Relais 3

VALIDER

\* Cet exemple supprimera une carte/badge PROX de l'emplacement 001 du relais 1.

Remarque : Gardez à l'esprit que les codes de clavier et les cartes/badges PROX doivent être enregistrés dans des emplacements mémoire distincts.

Si un code de clavier est enregistré à l'emplacement 035, cela signifie qu'une carte ne peut pas être ajoutée à l'emplacement 035.

## LE CODE DE PROGRAMMATION NE FONCTIONNE PAS ?

Remarque : Dans le cas où le code de programmation a été oublié ou modifié par accident, une réinitialisation DAP du clavier peut être effectuée pendant la phase de démarrage de 60 secondes. En appuyant sur le PTE pendant ce temps ou en le reproduisant en court-circuitant les bornes 9 & 15 avec un pont de liaison, le clavier émettra 2 bips courts si cette étape a été effectuée avec succès. Saisissez ensuite le code DAP (code de programmation à accès direct) (8080\*\*) sur le clavier pour accéder au mode de programmation qui vous permettra de définir un nouveau code de programmation, conformément à l'étape 6 ci-dessus.